

\$NOMOD51

```
;-----  
; Tento subor vznikol modifikaciou originalneho startovacieho suboru  
; STARTUP.A51 balika:  
;  
; C51 Compiler package,  
; Copyright (c) 1988-2005 Keil Elektronik GmbH and Keil Software, Inc.  
; Version 8.01  
;  
; s cieľom demonstrovat zakladnu vazbu medzi inicializacnym suborom  
; a C-prostredim, ktora je analyzovana v ramci predmetu Mikroprocesorova  
; technika na KEMT FEI TU v Kosiciach.  
;  
; Tato verzia startovacieho suboru obsahuje len inicializaciu internej  
; datovej pamate procesora 8051 a inicializaciu zasobnika.  
; Kompletny startovaci subor bude vyuzity pocas 4. tyzdna.  
;  
; 2007-10-16, M.D.  
  
; IDATALEN: velkost pamate IDATA <0x0-0x100>  
; <i> Poznamka: Zaciatok pamate IDATA je vzdy 0  
; <i> Poznamka: Priestor IDATA fyzicky prekryva pamatove priestory DATA  
; a BIT (vid nasledujuce prednasky).  
; Klasicky procesor Intel 8051 ma DATA = IDATA = 128 bajtov = 0x80 bajtov  
IDATALEN EQU 80H  
  
; Definovanie Specialne Funkcnych Registrov (SFR)  
ACC DATA 0E0H  
B DATA 0F0H  
SP DATA 81H  
DPL DATA 82H  
DPH DATA 83H  
  
NAME ?C_STARTUP  
  
?C_C51STARTUP SEGMENT CODE  
?STACK SEGMENT IDATA  
  
RSEG ?STACK  
DS 1  
  
EXTRN CODE (?C_START)  
PUBLIC ?C_STARTUP  
  
; Definuje zaciatok programu na addr. 0 v programovej pamati.  
; Konkretne technicke riesenie moze vyzadovat odlisnu hodnotu.  
; Napr. vyvojova doska ADuC836EB1 je technicky riesena tak, ze  
; programy musia zacinat na adrese 8000H  
CSEG AT 0  
?C_STARTUP: LJMP STARTUP1  
  
RSEG ?C_C51STARTUP
```

STARTUP1:

```
                MOV    R0,#IDATALEN - 1
                CLR    A
IDATALOOP:      MOV    @R0,A
                DJNZ   R0,IDATALOOP
```

```
; Inicializacia "C" zasobnika , symbol STACK je automaticky
; generovany prekladacom (presnejsie linkerom) po analyze vsetkych
; zdrojovych suborov projektu, kedy je jasne ake premenne (staticke,
; globalne, a pod.) su v projekte pouzite.
```

```
                MOV    SP,#?STACK-1
```

```
; Skok do "C" prostredia, zacine sa vykonavat funkcia main()
```

```
                LJMP   ?C_START
```

```
                END
```