



Píšeme jinde

- o Cisco žaluje firmu Arista kvůli 14 patentům
- o AMD kvůli špatným finančním výsledkům dále diverzifikuje svůj byznys
- o Lidé z GIBS měli v mobilech nainstalovaný sledovací software
- o V německé Amazonu se stávkuje
- o Američtí zpravodajci touží po supravodivém počítači

Zprávičky

[napište »](#)

Adventní kalendáře QEMU, Perl a Perl 6

včera 23:02 | Zajímavý projekt

Adventní kalendáře mohou být různé. [QEMU Advent Calendar 2014](#) přináší každý den nový obraz disku pro QEMU, [Perl Advent Calendar 2014](#) a [Perl 6 Advent Calendar 2014](#) novinky a informace z Perlu a Perlu 6.

[Ladislav Hagara](#) | [Komentářů: 2](#)

Linux 3.18

včera 20:02 | Nová verze

Vyšel Linux 3.18 ([LKML](#)). Přináší celou řadu novinek a vylepšení. Systémové volání `bpf()` je nyní v hlavním stromu, háčky pro použití tohoto kódu (například při trasování nebo filtrování paketů) budou trvat o něco déle. Architektura arm64 podporuje kompilaci just-in-time programů rozšířeného filtru paketů Berkeley (eBPF). Byla začleněna [lepšení](#) výkonu sítí. Byl začleněn subsystém [foo over UDP](#). Přibyla podpora nového hardwaru. Podrobnosti v [Jaderných novinách \(1, 2, 3\)](#) a postupně také na [Kernel Newbies](#).

[Ladislav Hagara](#) | [Komentářů: 1](#)

Automatický deployment pomocí Capistrano 3

včera 07:17 | Zajímavý článek

Jak na automatizaci deploymentu pomocí Capistrano 3 se můžete dočíst v článku od Jana Smitka "[Capistrano 3: automatizovaný deployment Nette aplikací](#)". Článek je zaměřen na deployment Nette aplikací, ale principy

[AbcLinuxu: Články / Asterisk: VoIP ústředna - 3 \(schránka, konference\)](#)

 Štítky: [Asterisk](#), [hardware](#), [KDE](#), [SIP](#), [telefony](#), [VoIP](#)

Asterisk: VoIP ústředna - 3 (schránka, konference)

 7. 3. 2007 | [Ondřej Valoušek](#) | [Sítě](#) | 17657×

V předchozím díle tohoto seriálu jsme dokázali naši ústřednu jednoduše nakonfigurovat a ti úspěšní si byli schopni i zavolat. V tomto díle trochu "uhladíme" vytáčecí plán tím, že ošetříme chybové stavy. Funkci ústředny také obohatíme o hlasovou schránku a nastíníme možnosti konferenčního volání.

Opět ovšem nečekejte žádný vyčerpávající popis všech funkcí, půjde spíše o demonstraci možností Asterisku.

Chybové stavy

V této kapitole se zaměříme na funkční ošetření "chybových" stavů, které mohou nastat při přepojování hovorů. Ono to teď sice telefonuje, ale při bližším zkoumání zjistíme, že tomu "cosi" chybí - např. při volání čísla, které není v číslovacím plánu, je hovor bez vysvětlení zavěšen, volaný telefon donekonečna vyzvání, dokud není vyzvednut apod.

Všechny tyto stavy se ošetřují v hlavním konfiguračním souboru číslovacího plánu - `extensions.conf`.

1. Ošetření dostupnosti účastníka

Příklad si ukážeme na Jardovi:

```

exten => 17,1,Dial(SIP/jarda,30)
    ; Wait 30 seconds for the user to come up
exten => 17,n,Goto(s-${DIALSTATUS},1)
    ; Jump based on status (NOANSWER,BUSY,CHANUNAVAIL,CONGESTION)

exten => s-NOANSWER,1,Playback(nbdy-avail-to-take-call)
    ; If unavailable
exten => s-NOANSWER,2,Playback(pls-try-call-later)
exten => s-NOANSWER,3,Hangup()
exten => s-BUSY,1,Playback(the-party-you-are-calling)
    ; If busy, play busy announce
exten => s-BUSY,2,Playback(is-curntly-busy)
exten => s-BUSY,3,Hangup()
exten => s-CHANUNAVAIL,1,Playback(pbx-invalid)
exten => s-CHANUNAVAIL,2,Hangup()

```

Myslím, že tento příklad nepotřebuje komentář. Jak vidno, do funkce `Dial` jsem předal další parametr - `timeout`. Pokud někdo Jardu zavolá, telefon bude max. 30 sekund vyzvánět. Pomocí příkazu `Goto` a podmíněným odskokem pak testujeme návratovou hodnotu (`${DIALSTATUS}`) výše zmiňované funkce tak, že volající je v případě neúspěchu příslušně informován (funkcí `Playback`). Poté je hovor ukončen (`Hangup`).

2. Ošetření volání nesprávného čísla

```

; now we handle invalid extensions
exten => i,1,Playback(pbx-invalid)
exten => i,n,Hangup()

; ... and timeouts
exten => t,1,Playback(vm-goodbye)
exten => t,n,Hangup()

```

Ize samozřejmě použít i jinde.

[smířa](#) | [Komentářů: 22](#)

aDev Meetup #17 Gradle pro každého

včera 07:03 | Pozvánky

Váháte s přechodem z Antu na Gradle? Nebo snad děláte release build z Eclipse? Pokud ano, přijďte se podívat, jak používat Gradle. Ukážeme si základní strukturu Android projektu, jak přejít z Antu, jak na projekty s vlastními i cizími knihovnamy, i jak si rozběhnout vlastní Maven repo a zrychlit tak kompilaci komplikovaného projektu. A když nám zbude čas, můžeme si zkusit napsat vlastní Tasky. ... [více »](#)

[Gug.cz](#) | [Komentářů: 3](#)

Jolla vybrala na Jolla Tablet již přes jeden a půl milionu dolarů

5.12. 23:26 | Zajímavý projekt

[Kampaň](#) společnosti Jolla na Indiegogo na podporu Jolla Tabletů ([zprávička](#)) je velice úspěšná. Povedlo se vybrat již přes jeden a půl milionu dolarů. Cílová částka 380 tisíc dolarů tak byla překonána hned čtyřnásobně.

[Ladislav Hagara](#) | [Komentářů: 3](#)

WordPress Download Manager - vážná zranitelnost

5.12. 19:26 | Bezpečnostní upozornění

V pluginu [WordPress Download Manager](#) byla objevena [vážná zranitelnost](#) umožňující spuštění libovolné funkce pomocí neověřeného volání AJAX (Asynchronous JavaScript and XML). Bezpečnostní chyba je opravena v nejnovější verzi 2.7.5.

[[NCKB](#)]

[Ladislav Hagara](#) | [Komentářů: 2](#)

Únik hesel z jabbim.cz

5.12. 14:04 | Bezpečnostní upozornění

[Došlo k úniku](#) databáze s hesly uživatelů na jabbim.cz, jabbim.com, jabbim.pl, jabbim.sk, njs.netlab.cz, jabber.cz, jabster.pl a jabber.root.cz. Útočník pravděpodobně zneužil SQL injection chyby v skriptu pro hledání uživatelů, útok byl veden z Ruska. Hesla byla uložena v plaintextu.

[antonym](#) | [Komentářů: 137](#)

Regex Crossword

5.12. 11:49 | Zajímavý projekt

Potřebujete se naučit nebo si zopakovat regulární výrazy? Máte rádi křížovky? Spojte příjemné s užitečným a navštivte stránky [Regex Crossword](#) určené nejenom začátečníkům ale i ostříleným harcovníkům.

[Ladislav Hagara](#) | [Komentářů: 2](#)

Videozáznamy z konference Internet a Technologie

5.12. 11:44 | Upozornění

Na [stránkách](#) konference Internet a Technologie (IT 14.2) jsou k dispozici videozáznamy jednotlivých vystoupení a prezentace v PDF. Mezi příspěvky najdou zájemci například sérii přednášek věnovaných routeru [Turris](#) nebo prezentaci o [Knot DNS](#) Resolveru či

Vidíme, že pro jisté chybové stavy Asterisk definuje zvláštní, předdefinované extenze, které zde můžeme s výhodou využít. Faktem však zůstává, že jejich přínos je diskutabilní - spíše se přikláním k názoru je nevyužít, protože:

- Timeouty je lepší ošetřit přímo ve funkci Dial.
- Ošetření volání chybného čísla je obvykle lepší nechat na ústředně v implicitním stavu - SIP telefony s tím nemají problém a ukáží varovnou hlášku na displeji; a pokud přijde chybné volání z jiné ústředny, pak dá Asterisk signalizaci vědět, že jde o nesprávné číslo. Hovor tak není spojen, takže volající ušetří, a přitom je svou ústřednou o chybě správně informován.

Hlasová schránka

Takřka samozřejmou součástí každé moderní telefonní ústředny je i možnost vytvoření hlasové schránky, kam může volající v případě nepřítomnosti nebo zaneprázdněnosti volaného uložit svůj vzkaz. Ani v Asterisku tato funkce nechybí, takže si ukažme příklad její konfigurace.

1. Voicemail.conf

Ano tušíte správně, v tomto konfiguračním souboru je možno vytvořit hlasové schránky pro jednotlivé účastníky. Ukažme si příklad:

```
[general]
format=wav|wav49|gsm
serveremail=root@localhost
attach=yes
maxmessage=180
minmessage=3
maxgreet=60

[default]
17 => 123,Jarda Toman,jarda.toman@seznam.cz
```

Vidíme, že syntaxe je podobná všem konfiguračním souborům Asterisku. V sekci general je vidět pár společných položek - v jakých formátech je zpráva zaznamenána, mailovou adresu správce, maximální a minimální časy nahrávek atd. Po nahrání hlasové zprávy je volaný o tomto spraven prostřednictvím emailu, ke kterému je tato zpráva přiložena. Pokud navíc telefon disponuje funkcí MWI (indikátor nevyzvednuté zprávy), Asterisk se postará o rozsvícení indikátoru.

V sekci default už následují definice jednotlivých účastníků ve formátu:

```
exten => password,description,email address[,optional]
```

Heslo je využito v případě, že si účastník zprávu chce vyzvednout pomocí telefonu - chrání tedy přístup do systému hlasové schránky pro každého účastníka.

2. extensions.conf

Určité úpravy jsou nutné i u číslovacího plánu, ale změny jsou jen drobné:

```
exten => 17,1,Dial(SIP/jarda,30)
; Wait 30 seconds for the user to come up
exten => 17,n,Goto(s- $\${DIALSTATUS}$ ,1)
; Jump based on status (NOANSWER,BUSY,CHANUNAVAIL,CONGESTION)

exten => s-NOANSWER,1,Voicemail(17,u)
; If unavailable, send to voicemail w/ unavail announce
exten => s-NOANSWER,2,Hangup()
exten => s-BUSY,1,Playback(the-party-you-are-calling)
; If busy, play busy announce
```

[Rozbalit](#)

V první změně jsem zařídil, že po uplynutí 30s vyzváněcí pauzy (odskok na s-NOANSWER) přejde systém automaticky do hlasové schránky. Druhá změna se týkala nové definice linky 50, kde si účastníci mohou (po zadání hesla) své zprávy vyzvednout. Tato linka je také vhodná pro další úkony související s hlasovou schránkou (mazání zpráv, nahrání uvítací zprávy, změna hesla, apod). Všimněte si užití funkce CALLERID(num), která vrací číslo volajícího. Funkci VoiceMailMain je samozřejmě možno užít i bez argumentů, pak by ale byl každý účastník kromě hesla dotázán i na číslo své linky, čemuž právě použitím argumentu zabráníme.

Konference

Další mocnou zbraní Asterisku je možnost konferenčního volání. Pod pojmem

routovacím démonu [BIRD](#) . Vedle členů Laboratoří CZ.NIC se svými příspěvky vystoupili také zástupci registrátorů domén (ACTIVE 24, Gransy) a sdružení CESNET a NIX.CZ. Konferenci ... [více »](#)

[Vilem Sladek](#) | [Komentářů: 2](#)

Fedora 21 Release Party

4.12. 02:01 | Pozvánky

[Fedora 21 Release Party](#) se bude konat v úterý 9. prosince od 18:00 v brněnské pobočce společnosti Red Hat (Purkyňova 99). Návštěvníci se mohou těšit na sérii přednášek o novinkách ve Fedoře 21. K dispozici budou také propagační materiály (samolepky, odznaky, ...) a s největší pravděpodobností také DVD Fedory 21 Workstation.

[Ladislav Hagara](#) | [Komentářů: 0](#)

[Centrum](#) | [Napsat](#) | [Starší](#)

Anketa navrhnete »

Disketu jsem naposledy použil během

posledního roku (48%)

posledních dvou let (3%)

posledních pěti let (11%)

posledních deseti let (36%)

nikdy (3%)

Celkem 1458 hlasů

[Komentářů: 53](#), poslední včera 12:22

Práce v IT

[C#.NET programátor unikátní e-shopové platformy](#)

[Programátor Java EE](#)

[PHP PROGRAMÁTOR/KA \(vhodné pro zkušené programátory\)](#)

[Inženýra vývoj SW \(mž\)- C, C++ pro rok 2015](#)

[JavaScript programátor inovativního e-shopu](#)

[PHP PROGRAMÁTOR/KA \(vhodné pro zkušené programátory\)](#)

[více nabídek práce »](#)

Tip: [Školení, kurzy, semináře a rekvalifikace »](#)

Pracovní nabídky inzerujte »

o [Ultra I33t unix Señor ADMIN@Ackee!!!](#)

Rozcestník

AbcLinuxu

- o [Komiks xkcd 395: Ráno](#)
- o [Udalo se v týdnu 49/2014](#)

HDmag.cz

- o [Restaurování českých klasik: Desítka titulů, která zřejmě projde obnovou do dvou](#)
- o [NO NEKUP TO: Strážci Galaxie a další filmy na Google Play za pár korun](#)

konference zde rozumíme definici jisté extenze (klapky), kam mohou lidé volat a slyší se pak navzájem. V tomto případě je tedy volaným přímo ústředna Asterisk, která hovory přijímá, mixuje a odesílá zpět.

1. meetme.conf

V tomto souboru se definují jednotlivé konferenční "místnosti".

```
[rooms]
;
; Usage is conf => confno[,pin][,adminpin]
;
conf => 1,2468
```

Vidíme, že syntaxe je velmi jednoduchá - vytvořil jsem místnost s číslem 1 chráněnou PINem. Tuto místnost pak můžeme použít v číslovacím plánu takto:

2. extensions.conf

```
exten => 02,1,MeetMe(1)
exten => 03,1,MeetMe(2,DpMIx)
```

Vidíme, že z číslovacího plánu konferenci aktivujeme pomocí funkce `MeetMe`. V prvním případě jsem obsadil klapku 02, která volajícího spojí (po zadání správného PINu) s místností 1 (jak jsem ji definoval v konfiguračním souboru `meetme.conf`).

Ve druhém, zajímavějším, případě (jediný, který u nás provozuji) spojuji klapku 03 s neexistující místností 2 - přepínač `D` mi zajistí její dynamické vytvoření a přiřazení PINu prvním volajícím (přepínač `P`). Pokud je v konferenci pouze jediný volající, přepínač `M` zajistí přehrávání muziky na pozadí (music on hold, viz `musiconhold.conf`) a připojení/odpojení každého účastníka je automaticky ohlášeno - přepínač `I`.

Přepínačů k funkci `MeetMe` je samozřejmě daleko více - opět doporučuji si prostudovat manuál, pokud vás tato funkce zaujala.

Poznámka:

Za zmínku také stojí, že se funkce `MeetMe` dočkala v poslední době docela zajímavého rozvoje - např. rozdíly v její konfigurovatelnosti ve verzi 2.4 a 4.0 jsou při pohledu do zdrojového kódu dosti značné, takže pokud ji chcete využít naplno, koukněte se raději přímo do zdrojového kódu svého Asterisku. Jedním dechem ale musím bohužel dodat, že jinak naprosto stabilní Asterisk dokáže tato funkce za jistých "záhadných" podmínek spolehlivě sestřelit - obvykle na konci konferenčního volání.

To se mi ale stalo za dobu funkce naší ústředny (1 rok) jen dvakrát a to konferenční hovory docela intenzivně využíváme.

Závěr

V příštím, a pravděpodobně i posledním, díle konečně ústřednu připojíme k veřejné síti PSTN a zbyde-li místo, pak ukážeme i výhody použití maker v číslovacím plánu.

Seriál Nejčtenější články posledního měsíce

[Komiks xkcd 1301: Přípony souborů](#)

[Komiks xkcd 1113: Padl při výkonu služebních povinností](#)

[Komiks xkcd 1441: Obrat](#)

Nejkomentovanější články posledního měsíce

[Komiks xkcd 1301: Přípony souborů](#)

[Komiks xkcd 1348: Před Internetem](#)

[Jaderné noviny – 29. 10. 2014: Seznam přání pro jádro pro pracovní plochu všechny statistiky »](#)

Asterisk: VoIP ústředna (dílů: 4)

[Asterisk: VoIP ústředna - 1 \(plánování\) \(první díl\)](#)

[« Asterisk: VoIP ústředna - 2 \(konfigurace\)](#)

[» Asterisk: VoIP ústředna - 4 \(připojení do PSTN\)](#)

[Asterisk: VoIP ústředna - 4 \(připojení do PSTN\) \(poslední díl\)](#)

Související články

[VoIP: Telefonování přes internet pro každého](#)

[Skype - internetová telefonie na GNU/Linuxu](#)

[Síťové technologie Cisco](#)

[Jaderné noviny: Wireless Networking Summit 2006](#)

Reklama

- [Hosting 90](#)
- [linux.cz](#)

Další články z této rubriky

[PowerDNS – přívětivý a jednoduchý DNS server](#)
[Bootování ze sítě: pxelinux a kořenový adresář na NFS](#)
[Těžký život Do Not Track](#)
[OpenAFS – servery](#)
[Architektura IPv6 – konfigurace adres a objevování sousedů \(2\)](#)

Nástroje: [Tisk bez diskuse](#)

[Tiskni](#) [Sdílej:](#)      

Hodnocení: 100 %

špatné • dobré

Komentáře

Nástroje: [Začni sledovat \(2\)](#) , [Tisk](#)

[Vložit další komentář](#)

7.3.2007 11:58 [petr_p](#) | skóre: 58 | blog: [pb](#)

Cislo hlasove schranky

[Odpovědět](#) | [Sbalit](#) | [Link](#) | [Blokovat](#) | [Admin](#)

Rad bych upozornil, ze cisla hlasovych schranek urcene ve voicemail.conf jsou nezavisla na cislech telefonu (extensions) v sip.conf a extensions.conf.

Toho lze využít, chceme-li mít virtualní hlasové schránky, tj. schránky, ke kterým neexistuje telefonní přístroj.

Naopak proto si musíme dát pozor, abysme správně spárovali obě čísla, požadujeme-li striktní pár telefon-schránka.

Co se týče MWI, číslo schránky, kterou bude MWI subsystem prohledávat a oznamovat, musí (? aspon myslí, že to bylo třeba) být uvedeno v sip.conf volbou mailbox. (Jinak by hrozilo, že se zlý telefonista dozví, kolik nových a starých zpráv má jiný telefonista.) Zrovna tak je možné takto povolit odebrání upozornění z více schránek jednomu telefonnímu číslu.

7.3.2007 14:24 [Ondar](#) | skóre: 25 | blog: [Linux_blog](#)

Re: Cislo hlasove schranky

[Odpovědět](#) | [Sbalit](#) | [Výše](#) | [Link](#) | [Blokovat](#) | [Admin](#)

Děk za tuto poznámku - důležitý fakt, že čísla schránek a telefonu nejsou automaticky spárována je opoměl zmínit. Také ovládání MWI mi nebylo nikdy úplně jasné (prostě mi to vždy fungovalo jak jsem předpokládal 😊), takže děk i za toto vysvětlení

7.3.2007 13:23 kokoska.rokoska

Re: Asterisk: VoIP ústředna - 3 (schránka, konference)

[Odpovědět](#) | [Sbalit](#) | [Link](#) | [Blokovat](#) | [Admin](#)

Zdravím vespolek!

Rad bych upozornil, že se vloudila chybička do kódu u "timeoutu" a "neplatného čísla linky" - Ma to být naopak:

i = invalid

t = timeout

A možná by ještě stálo za to dodat, že pro fungování konference (Meetme) je nezbytně nutná funkce časovač.

Buď přidavna karta s vlastními hodinami nebo "virtuální" SW časovač ztdummy.

Hezky den!

kokoska.rokoska

7.3.2007 14:37 [Ondar](#) | skóre: 25 | blog: [Linux_blog](#)

Re: Asterisk: VoIP ústředna - 3 (schránka, konference)

[Odpovědět](#) | [Sbalit](#) | [Výše](#) | [Link](#) | [Blokovat](#) | [Admin](#)

Děk za opravu - a ano, k MeetMe skutečně potřebujete časovač - buď nějakou kartu (jakoukoli) Digium nebo ztdummy

7.3.2007 19:18 [Robert Krátký](#) | skóre: 94 | blog: [Robertův bloček](#)

Re: Asterisk: VoIP ústředna - 3 (schránka, konference)

[Odpovědět](#) | [Sbalit](#) | [Výše](#) | [Link](#) | [Blokovat](#) | [Admin](#)

Opraveno.

7.3.2007 13:53 [Ondřej Kuda](#) | skóre: 27 | blog: [obcasny_blog](#)

Re: Asterisk: VoIP ústředna - 3 (schránka, konference)

[Odpovědět](#) | [Sbalit](#) | [Link](#) | [Blokovat](#) | [Admin](#)



Existuje nejake GNU rozsireni pro Asterisk video konference?

7.3.2007 14:44 [Ondar](#) | skóre: 25 | blog: [Linux_blog](#)

Re: Asterisk: VoIP ústředna - 3 (schránka, konference)

[Odpovědět](#) | [Sbalit](#) | [Výše](#) | [Link](#) | [Blokovat](#) | [Admin](#)

Pokud mám informace, tak na podpoře videa (nejen konference) se pracuje už v samotném Asterisku. Základní podporu má Asterisk 1.4 (umí komunikovat s videotelefonem s tím, že video vynechává). Lepší podporu lze očekávat až ve verzi 1.6

9.3.2007 13:13 pj

Re: Asterisk: VoIP ústředna - 3 (schránka, konference)

[Odpovědět](#) | [Sbalit](#) | [Výše](#) | [Link](#) | [Blokovat](#) | [Admin](#)

podle me video v 1.4 mezi dvema telefony pojede, za predpokladu, ze nebude treba transkodovani, tj. telefony musi mit stejne parametry vide, kodek rozliseni atd...

7.3.2007 18:50 johny

Re: Asterisk: VoIP ústředna - 3 (schránka, konference)

[Odpovědět](#) | [Sbalit](#) | [Link](#) | [Blokovat](#) | [Admin](#)

mam problem s meetme. presiel som niekoľko examplov a kus dokumentacie, ale stale sa nemozem dostat do nijakej miestnosti, koncim s nahovorenou hlaskou: "That is not a valid conference number, please try again"

8.3.2007 09:22 Prochazka

Re: Asterisk: VoIP ústředna - 3 (schránka, konference)

[Odpovědět](#) | [Sbalit](#) | [Link](#) | [Blokovat](#) | [Admin](#)

super clanek.Kdy planujete to dorazit?? Uz se nemuzu dockat.Zatim postupuji podle Vas a vse OK. Jeste jednou díky a honem sem hodte dalsi :)

8.3.2007 11:38 [Ondar](#) | skóre: 25 | blog: [Linux_blog](#)

Re: Asterisk: VoIP ústředna - 3 (schránka, konference)

[Odpovědět](#) | [Sbalit](#) | [Výše](#) | [Link](#) | [Blokovat](#) | [Admin](#)

Děkuji za slova chvály 😊 Na poslední díl si bohužel budete muset pár týdnů počkat - potřebuji ještě otestovat nějaký hardware aby byl kompletní.

13.3.2007 13:42 Karel Joch

Re: Asterisk: VoIP ústředna - 3 (schránka, konference)

[Odpovědět](#) | [Sbalit](#) | [Link](#) | [Blokovat](#) | [Admin](#)

prosim jak presne funguje prikaz playback.Ve Vašem článku tento příkaz máte uvedený a bohužel nechápu zda uživatel který nebyl přítomen bude volat zpět uživateli který volal.Nebo zda se má volající uživatel pokusit zavolat později.Děkuji

14.3.2007 16:13 [Ondar](#) | skóre: 25 | blog: [Linux_blog](#)

Re: Asterisk: VoIP ústředna - 3 (schránka, konference)

[Odpovědět](#) | [Sbalit](#) | [Výše](#) | [Link](#) | [Blokovat](#) | [Admin](#)

Playback volajicimu prehraje zvoleny zvukovy zaznam - zde jsem pouzil jeden ze standartnich samplu se kterymi je samotny astersik dodavan.

26.3.2007 18:00 Bomr

Re: Asterisk: VoIP ústředna - 3 (schránka, konference)

[Odpovědět](#) | [Sbalit](#) | [Link](#) | [Blokovat](#) | [Admin](#)

potreboval bych si neco ujasnit ohledne protokolu RTP. je to prosim takhle?? RTP prenasi vlastni multimedialni data SIP a H.323 se stara o vsechnu administrativu Díky za odpoved

29.3.2007 07:27 Wendy

GUI v ASTERISK

[Odpovědět](#) | [Sbalit](#) | [Link](#) | [Blokovat](#) | [Admin](#)

GUI rozhraní je integrováno i v ASTERISKu 1.4, nebo pouze v ASTERISKNOW?

31.3.2007 16:48 Wendy

GUI v ASTERISK

[Odpovědět](#) | [Sbalit](#) | [Výše](#) | [Link](#) | [Blokovat](#) | [Admin](#)

Halo v clanku je toto:

Dobrou zprávou je, že nejnovější verze Asterisku (1.4) obsahuje GUI rozhraní založené na vestavěném web serveru, které vám pomůže Asterisk nakonfigurovat i bez detailních znalostí jeho architektury. Je ovšem nutno poznamenat, že tato schopnost je v Asterisku úplně nová (a tudíž také ne dostatečně odladěná), takže bych na ni příliš nespolehal (já to ani nezkoušel, ale rád si přečtu zkušenosti čtenářů).

Uz nekdo zkusil to GUI rozhrani spustit? Jak na to? Nejak sem to v Asterisku 1.4 nenasel...

Je to tam, nebo neni?

2.4.2007 17:41 Wendy

kompletni extensions.conf

[Odpovědět](#) | [Sbalit](#) | [Link](#) | [Blokovat](#) | [Admin](#)

Prosím, dejte sem někdo kompletní extensions.conf pro všechny tři uživatele. Z toho co je v příkladu nevím, co má být v extensions.conf třikrát a co pouze jednou. Je to tam nějak divně, v předchozích dílech bylo vše naznačeno pro Jardu, Tomáše a Jirku. Najednou 2 kluci bez vmluvy zmizeli a já z toho mám hlavu v pejru. Prosím autora, pokud tento článek myslíte jako návod pro začátečníky, uvádějte příklady úplné a polopatické. A ještě prosím opravujte chyby na které Vás upozorní. Například při použití userid se mi na telefonu nezobrazovalo kdo mi volá. Musel jsem to zaměnit za callerid. No a když někdo napíše - bez ztdummy nefunguje konference a vy mu to odsouhlasíte, tak by se asi také hodilo buď z článku návod na konferenci vyřadit, nebo to zaktualizovat o návod jak zprovoznit ztdummy... Nyní je to tak, že některé věci jsou opravené a některé ne. No ale abych to shrnul: těším se na další pokračování. Díky.

1.7.2007 18:04 Marek

Re: Asterisk: VoIP ústředna - 3 (schránka, konference)

[Odpovědět](#) | [Sbalit](#) | [Link](#) | [Blokovat](#) | [Admin](#)

Bude tento serial este pokračovat? Chcem pripojit Asterisk k ISDN linke a v dalsom diely by toto mohlo byt...

21.8.2007 18:50 Fibi

Re: Asterisk: VoIP ústředna - 3 (schránka, konference)

[Odpovědět](#) | [Sbalit](#) | [Link](#) | [Blokovat](#) | [Admin](#)

Ahoj, tak jsem díky tvemu navodu rozchodil asterisk a jsem velice rad, ze jeste existuji lide, kteri dokazou takhle pekne veci vysvetlit.... Ale ted k problemu:

Nastavil jsem dle navodu 4 tel. cisla a ke kazdemu zvlast hlasovou schranku.

Po zavolani jakehokoli cisla mi ale zpravy padaji do prvni hlasove schranky 😞

Muzes mi prosim poradit, kde je chyba??? Díky za jakoukoli radu

```
; Uzivatel exten => 1101,1,Dial(SIP/1101,30) ; Wait 30 seconds for the user to
come up exten => 1101,n,Goto(s- $\{DIALSTATUS\}$ ,1) ; Jump based on status
(NOANSWER,BUSY,CHANUNAVAIL,CONGESTION exten =>
s-NOANSWER,1,Voicemail(1101,u) ; If unavailable, send to voicemail w/
unavail announce exten => s-NOANSWER,2,Hangup() exten =>
s-BUSY,1,Playback(the-party-you-are-calling) ; If busy, play busy announce
exten => s-BUSY,2,Playback(is-currntly-busy) exten => s-BUSY,3,Hangup()
exten => s-CHANUNAVAIL,1,Playback(pbx-invalid) exten =>
s-CHANUNAVAIL,2,Hangup()
```

```
; Uzivatel exten => 1102,1,Dial(SIP/1102,30) ; Wait 30 seconds for the user to
come up exten => 1102,n,Goto(s- $\{DIALSTATUS\}$ ,1) ; Jump based on status
(NOANSWER,BUSY,CHANUNAVAIL,CONGESTION exten =>
```

```
s-NOANSWER,1,Vicemail(1102,u) ; If unavailable, send to voicemail w/
unavail announce exten => s-NOANSWER,2,Hangup() exten =>
s-BUSY,1,Playback(the-party-you-are-calling) ; If busy, play busy announce
exten => s-BUSY,2,Playback(is-currently-busy) exten => s-BUSY,3,Hangup()
exten => s-CHANUNAVAIL,1,Playback(pbx-invalid) exten =>
s-CHANUNAVAIL,2,Hangup()
```

20.12.2008 16:37 Martini

Re: Asterisk: VoIP ústředna - 3 (schránka, konference)

[Odpovědět](#) | [Sbalit](#) | [Link](#) | [Blokovat](#) | [Admin](#)

Prosím, potřebuji rozchodit konferenci pro 5 účastníků. Konferenci jsem nastavil podle zdejšího konferenčního souboru. Ovšem při vytočení klapky se ozve "That is not a valid conference number, please try again" docetl jsem se zde v diskuzích že je potřeba naistalovat ztdummy,ale už není uvedeno jakým způsobem. Dekuji za jakokoilv radu.

[Založit nové vlákno](#) • [Nahoru](#)

Píšeme jinde



Může se Nokia vrátit do hry v mobilním byznysu?



TÉMA: Proč vyrazit na INTERSTELLAR do IMAXu na 70mm projekci?



HW novinky: EIZO prostě válí



Platební karty mají za sebou již 100 let existence



Bezpečnostn Regin, další r tajných služb